StarTropics

1 Steuerung

Grundlegende Steuerung

Charakter bewegen/Menü-Navigation	✚
Bestätigen/Ansprechen/Springen	A
Angreifen	B
Start/Bestätigen/Pause	START
Waffe auswählen/Waffe wechseln/ Status überprüfen	✚
Waffe wechseln	SELECT

2 Spielstart



Drücke auf dem Titelbildschirm START, um drei Dateien anzeigen zu lassen.

Drücke START, um REGISTER YOUR NAME (Registriere deinen Namen) aufzurufen und gib dann einen Namen ein, um eine neue Spieldatei zu erstellen. Wähle die Zeichen mit ✜ und bestätige sie mit A.

Sobald du deinen Namen eingegeben hast, kannst du mit SELECT END (Beenden) auswählen, und dann START drücken, um zum vorigen Bildschirm zurückzukehren. Drücke START, um ein neues Spiel zu starten.

● Ein vorheriges Kapitel spielen und Daten löschen



Um ein bereits abgeschlossenes Kapitel noch einmal zu spielen, kannst du den REVIEW MODE (Rückschaumodus) verwenden. Dieser Modus hat keinerlei Auswirkungen auf deinen Spielstand. Was auch immer du hier erreichst wird nicht gespeichert. Wähle ELIMINATION MODE (Löschmodus), um eine Spieldatei zu löschen.

◆ Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, also sei vorsichtig.



Hilf Mike, einem 15-jährigen Baseball-Ass aus Seattle, bei der Suche nach seinem entführten Onkel, Dr. Jones, die ihn auf die Inseln des Korallenmeeres führt. Du wirst alle besonderen Fähigkeiten von Mike benötigen, um die vielen Gegner zu besiegen, seinen Onkel zu retten und das Rätsel der Verlorenen Ruinen zu lösen. Wenn du einen Gegner oder eine Falle berührst, verlierst du Herzen auf deiner Energieanzeige. Wenn du alle deine Herzen verlierst oder in bestimmte Fallen gerätst oder ins Wasser fällst, verlierst du einen Versuch. Das Abenteuer ist vorbei, wenn du alle deine Versuche verloren hast.

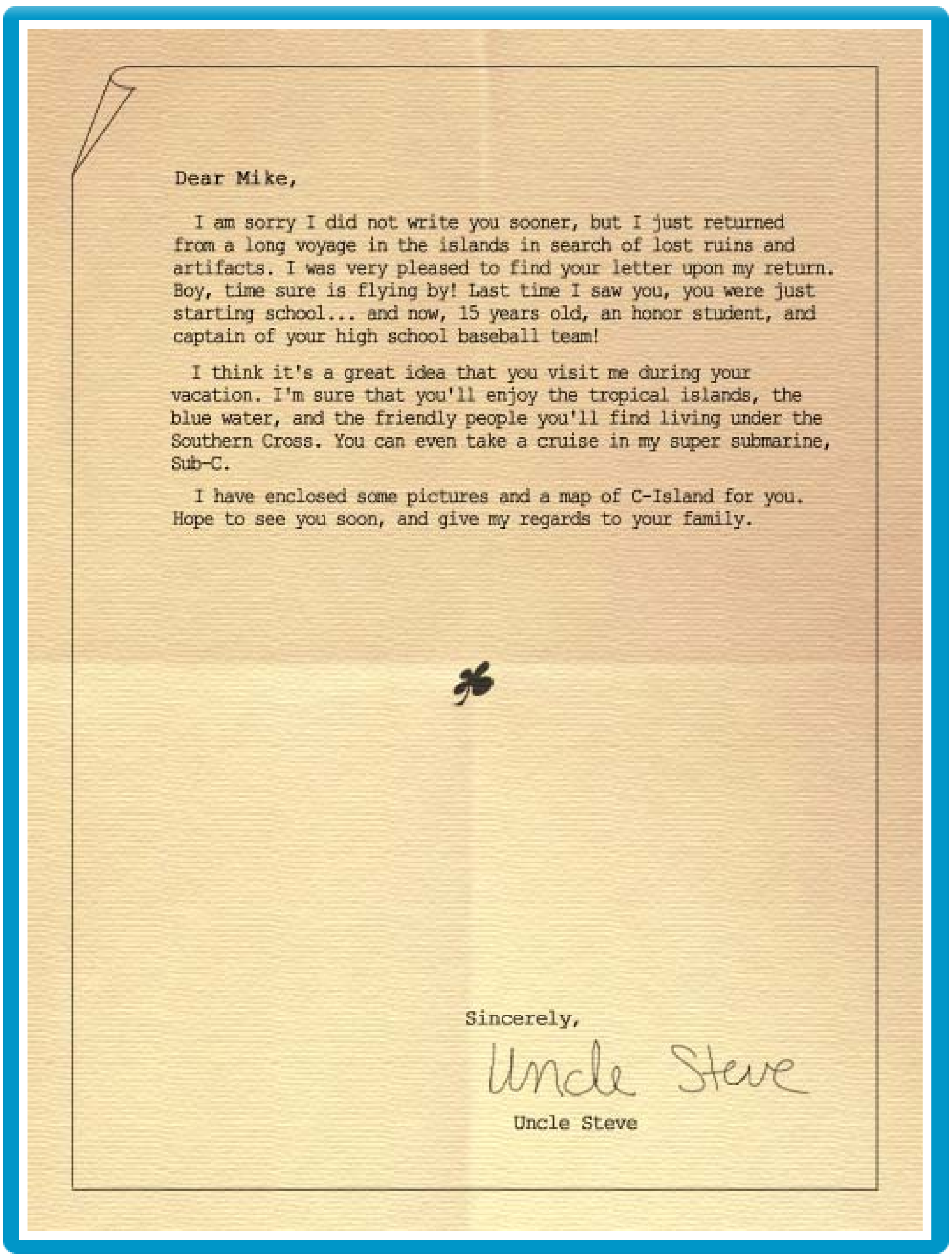
4 Handlung



Hallo. Mein Name ist Michael Jones, aber meine Freunde nennen mich Mike. Ich bin fünfzehn Jahre alt und lebe in Seattle, Washington.

Haben Sie schon von meinem Onkel Steve gehört? Nun, die meisten Leute nennen ihn nicht so, für sie ist er Dr. Jones. Er ist ein berühmter Archäologe, der im Korallenmeer nach einigen verlorenen Ruinen sucht. Ich bin ihm nie persönlich begegnet, aber letzte Woche bekam ich einen Brief von ihm, in dem er mich einlud, ihn in seinem Labor auf der C-Insel zu besuchen.

Morgen geht es für mich per Hubschrauber los! Wahrscheinlich kann ich heute die ganze Nacht über nicht schlafen. Nun ja, gute Nacht.



Dear Mike,

I am sorry I did not write you sooner, but I just returned from a long voyage in the islands in search of lost ruins and artifacts. I was very pleased to find your letter upon my return. Boy, time sure is flying by! Last time I saw you, you were just starting school... and now, 15 years old, an honor student, and captain of your high school baseball team!

I think it's a great idea that you visit me during your vacation. I'm sure that you'll enjoy the tropical islands, the blue water, and the friendly people you'll find living under the Southern Cross. You can even take a cruise in my super submarine, Sub-C.

I have enclosed some pictures and a map of C-Island for you. Hope to see you soon, and give my regards to your family.

Sincerely,

Uncle Steve

Uncle Steve

5 Spielbildschirm



1. Energieanzeige
2. Items/Spezialwaffen
3. Arzneiflaschen
4. Sterne
5. Versuche

Star Tropics besteht aus zwei unterschiedlichen Phasen: der Reisephase und der Kampfphase.

Reisephase



Auf festem Boden kannst du herumlaufen und mit den Inselbewohnern reden, um mehr über Dr. Jones' Verschwinden herauszufinden. Drücke A, während du eine Person ansiehst, um eine Unterhaltung zu beginnen und drücke erneut A, um den Text auf dem Bildschirm weiterzublättern. Pfeile weisen darauf hin, dass der Inselbewohner noch mehr zu sagen hat.

Drücke B, wenn Mike sich im Super-U-Boot Sub-C befindet, um abzutauchen und von einer Insel zur anderen reisen.

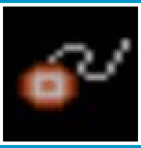
✦ In der Reisephase kann Mike keine Waffen verwenden.

Kampfphase



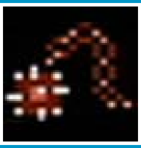
Wenn Mike einen Tunnel oder eine Höhle betritt, beginnt die Kampfphase. Drücke START, um das Spiel zu pausieren, und wähle dann mit ✜ eine Waffe oder ein magisches Item. Wenn du eine Waffe auswählst, drücke START, um zum Kampf zurückzukehren. Wenn du ein magisches Item auswählst, drücke B, um es zu verwenden, und drücke dann START, um zum Kampf zurückzukehren. Alternativ kannst auch schnell durch deine Waffen durchschalten, indem du während es Spiels SELECT drückst.

Basiswaffen



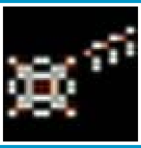
Insel-Star

Eine legendäre Waffe. Sie wurde schon in grauer Vorzeit auf der C-Insel verwendet. Ja, es ist ein Jo-Jo.



Shooting-Star

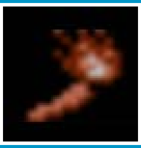
Die mächtige Waffe der Königin von Shecola. Du benötigst sechs Herzen, um sie verwenden zu können.



Super-Nova

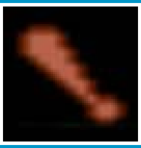
Diese Waffe ist nur ein Gerücht. Angeblich sind sogar elf Herzen nötig, um sie richtig einsetzen zu können.

Spezialwaffen



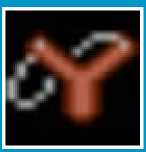
Feuer

Mit dieser Fackel kannst du Fieslingen einheizen.



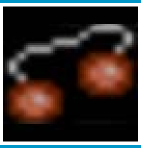
Baseballschläger

Mit seinem Schläger kann Mike Gegner per Homerun ins Aus befördern.



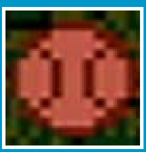
Schleuder

Diese Waffe ist stark, hat aber nur eine kurze Reichweite.



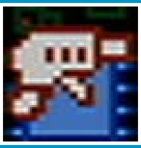
Bola

Diese Fangschleuder hat eine große Reichweite.



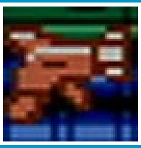
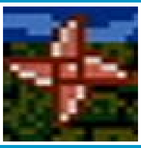
Wunderleder (Baseball)

Der Glücksball von Mike. Wenn er diese Waffe in die Hände bekommt, dann Vorsicht!

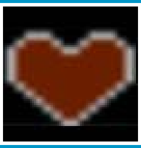
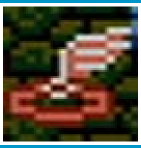
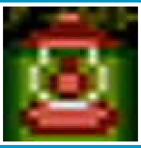
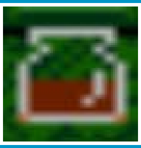
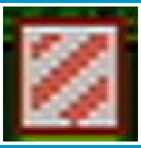
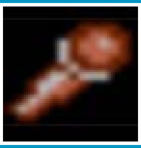
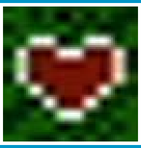
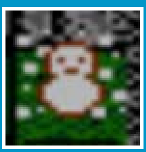
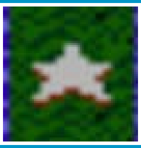
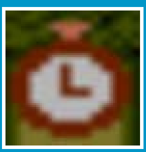


Superlaser

Diese weiße Laserwaffe hat bis zu 99 Schuss.

	**Megalaser** Eine rote Laserwaffe, die stärker als der Superlaser ist, aber nur 20 Schuss hat.
	**Sternchen (Doppel-Kreuzklingen)** Eine Art Wurfstern, den du aufspalten kannst, indem du nach dem Abwurf B drückst.
	**Spikes** Autsch! Schuhe mit Spikes! Damit kannst du mehrere Gegner gleichzeitig angreifen.

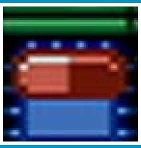
8 Items

	**Großes Herz** Ein Herz, das deine Energieanzeige um ein Herz erweitert und deine gesamte Energie wiederherstellt.
	**Fußkettchen** Schmuck, mit dem du zwei Felder auf einmal überspringen kannst.
	**Laterne** Erhellt dunkle Räume kurzzeitig.
	**Arznei** Stellt fünf Herzen der Energieanzeige wieder her
	**Zauberspiegel** Ein Spiegel, der Magie reflektiert und so Gegnern Schaden zufügt.
	**Stab des Sehens** Ein Zauberstab, der unsichtbare Gegner sichtbar macht.
	**Kleines Herz** Stellt ein Herz der Energieanzeige wieder her.
	**Schneemannpuppe** Hiermit kann ein Gegner eingefroren werden.
	**Stern** Sammele fünf dieser Sterne, um ein Herz deiner Energieanzeige wiederherzustellen.
	**Stoppuhr** Gegner werden kurzzeitig verlangsamt oder angehalten. Ein Countdown zeigt die verbleibende Zeit.



Glücksspielschild

Ein Schild, das Energie gibt oder nimmt. Ganz nach Zufall!



Vitamin X

Füllt deine Herzen kurzfristig auf 22 auf. Nach Verwendung sinkt die Energieanzeige wieder langsam auf deine Herzen-Anzahl.

Speichern

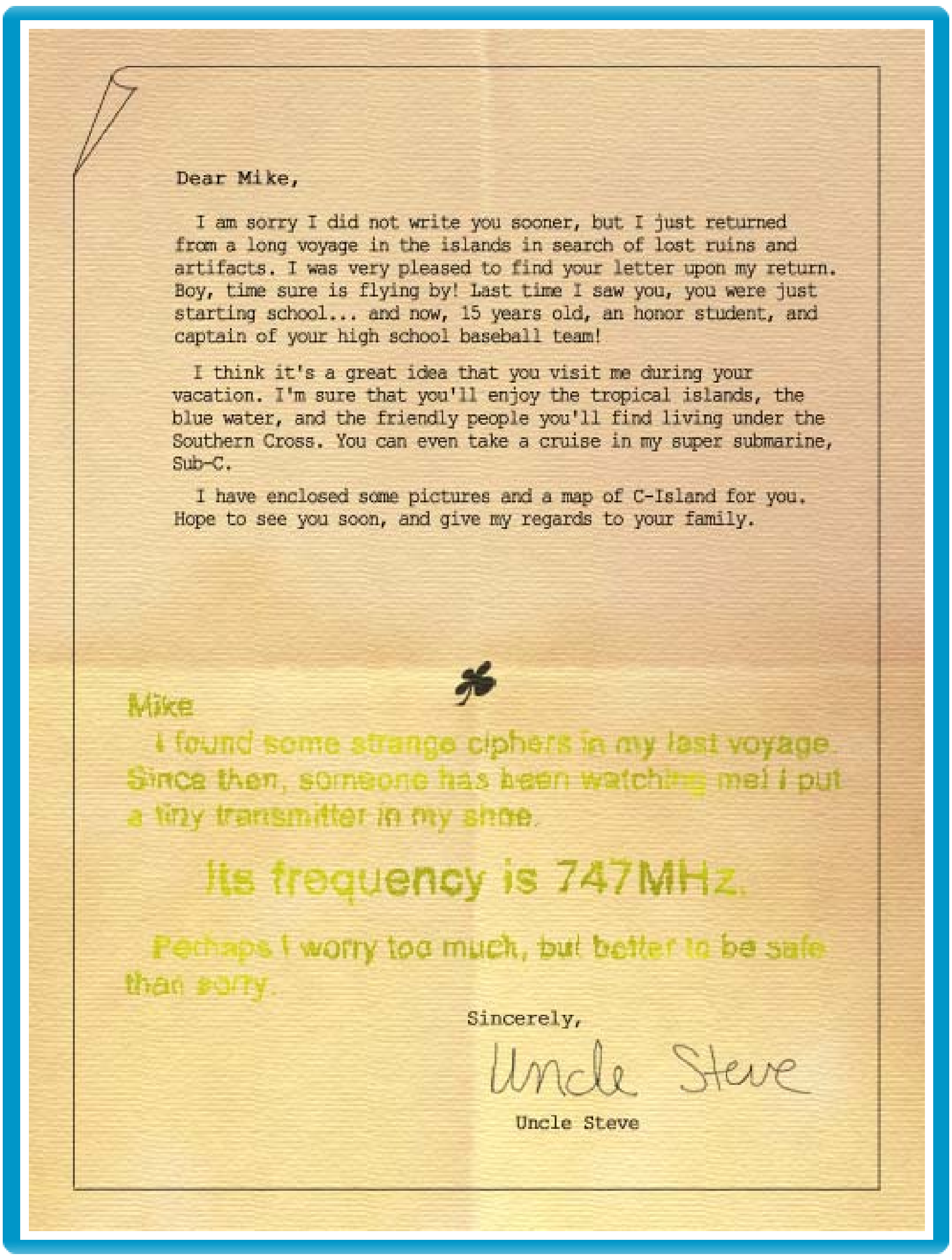
Wenn du einen Dungeon betrittst oder verlässt, ein Kapitel beendest oder deinen letzten Versuch verlierst, wird dein Fortschritt automatisch gespeichert.



10 Ergänzung zur Bedienungsanleitung



Die ursprüngliche Bedienungsanleitung für Star Tropics enthielt einen physischen Brief von Dr. Jones an Mike, der auf Pergament gedruckt war. Wurde er in Wasser getaucht, offenbarte der Brief weitere Anweisungen für Mike. Weiter unten findest du die eingetauchte Version des Briefs.



Dear Mike,

I am sorry I did not write you sooner, but I just returned from a long voyage in the islands in search of lost ruins and artifacts. I was very pleased to find your letter upon my return. Boy, time sure is flying by! Last time I saw you, you were just starting school... and now, 15 years old, an honor student, and captain of your high school baseball team!

I think it's a great idea that you visit me during your vacation. I'm sure that you'll enjoy the tropical islands, the blue water, and the friendly people you'll find living under the Southern Cross. You can even take a cruise in my super submarine, Sub-C.

I have enclosed some pictures and a map of C-Island for you. Hope to see you soon, and give my regards to your family.

Mike

I found some strange ciphers in my last voyage. Since then, someone has been watching me! I put a tiny transmitter in my shoe.

Its frequency is 747MHz.

Perhaps I worry too much, but better to be safe than sorry.

Sincerely,

Uncle Steve

Uncle Steve